



Número:

XIV Olimpiada Matemática *SMEM*

5 de abril de 2008

Problema nº 6: LA CLAVE

En Todolandia, como consecuencia de los robos realizados, todos los vecinos han decidido instalar un modernísimo sistema de seguridad en todas sus viviendas. El Sr. Olvidolotodo no consigue recordar la clave de acceso a su domicilio. **Ayúdale a encontrarla**, pues, de no hacerlo correctamente, la puerta de acceso quedaría bloqueada, apareciendo además toda la policía de forma inmediata en caso de cometer un segundo error.

			2
		4	
1			

Instrucciones para obtener la clave:

- Cada una de las 16 casillas contiene un solo número entre el 1 y el 4.
- No puede haber números repetidos en ninguna fila, en ninguna columna, en ninguna de las 2 diagonales del casillero, ni en ninguno de sus 4 cuadrados interiores (2x2).