

Problema nº 1: LOGOTIPO A BASE DE SIMETRÍAS

Matelandia quiere organizar en el año 2016 los Juegos Olímpicos y están buscando un logotipo para la candidatura. Han hablado con Leonardo Euler que está utilizando un poco de geometría para obtener muchos logotipos. Concretamente ha estado probando a coger una figura inicial y aplicarle tres simetrías con respecto a rectas, como este ejemplo:

Figura inicial	Simetría 1	Simetría 2	Simetría 3

Euclidín ha pensado en una figura inicial distinta a la de Euler y, a partir de ella, ha formado los tres logos siguientes:

Logo 1	Logo 2	Logo 3

Dibuja la figura inicial común a todas ellas. Y de cada logotipo realiza un procedimiento de su construcción similar al ejemplo, dibujando las tres simetrías aplicadas.